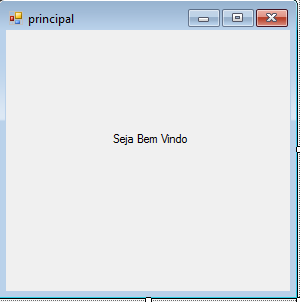
Projeto – Tela de Login

1.Crie os seguintes layouts para tela de login.





1. Para o campo senha siga as seguintes instruções:

Definir o PasswordChar propriedade o TextBox controle a um caractere específico. O PasswordChar propriedade especifica o caractere exibido na caixa de texto. Por exemplo, se você quiser asteriscos exibidos na caixa senha, especifique \* para o PasswordChar propriedade na janela Propriedades. Em seguida, independentemente de qual caractere de um usuário digita na caixa de texto, um asterisco é exibido.

2. Criar a tabela com o nome Login e os campos serão usuario e senha.

3. Adicione os seguintes códigos:

namespace login

{

public partial class Form1 : Form

{

MySqlConnection cn = new MySqlConnection("Server= localhost;uid=root;password=usbw;Database=banco;port=3307");

MySqlCommand cmd = new MySqlCommand();

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void Entrar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

cn.Open();

cmd.Connection = cn;

try

{

cmd.CommandText = "Select count(\*) from login where usuario = '" + txt\_usuario.Text + "'and senha='" + txt\_senha.Text + "'";

int valor = int.Parse(cmd.ExecuteScalar().ToString());

if (valor == 1)

{

principal n = new principal();

n.Show();

this.Hide();

}

else

{

lblmensagem.Text = "Usuario não existe";

}

}

catch (Exception ex)

{

lblmensagem.Text = "erro" + ex;

}

cn.Close();

}

private void cancelar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Close();

}

}

}